

# Minecraft: didattica in classe con il gaming

*L'innovazione al servizio della didattica*

**Lezioni online:** 10 lezioni per un totale di 24 ore

**Obiettivi:** Favorire interesse per le materie umanistiche, l'uso consapevole della tecnologia digitale, il dialogo e la condivisione.

Gratificare il raggiungimento della competenza, suscitare nei ragazzi il desiderio di imparare nell'ottica del Lifelong Learning. Si impara con divertimento.

Guidare nell'apprendimento attivo in collaborazione con gli altri perché il gioco è l'attività che per eccellenza ci consente di conoscere attraverso la scoperta.

Maturare riflessione, pensiero critico, riconoscimento positivo dell'errore (problem solving). Si impara facendo e sbagliando.

Migliorare l'apprendimento, allenare il pensiero creativo, introdurre alla logica computazionale in modo semplice e intuitivo. In ogni attività ci si allena a costruire, programmare, sperimentare e comunicare

Team work e leadership: motivare, creare esperienze di fusso, gestire il gruppo classe.

## **Programma:**

### **1° lezione – INTRODUZIONE**

Presentazione degli argomenti del corso

Condivisione delle esperienze dei corsisti e delle problematiche più ricorrenti

Perché utilizzare il Gaming in classe. I punti di forza della gamification: cosa fare e cosa evitare.

Presentazione di Minecraft

Minecraft: login e primi passi nel gioco (survival)

### **2° lezione – INIZIAMO A CONOSCERE MINECRAFT**

Riepilogo concetti appresi

Minigioco: problem solving e gioco di squadra

Come si struttura il server: le varie modalità e il loro potenziale.

Obiettivi didattici e ludici

Comandi principali del gioco

Strumenti: utilizzo della chat e inventario

### **3° lezione – GLI AMBIENTI DI GIOCO**

La mappa dei mondi di RoboCode: infinite possibilità

La scoperta dei biomi e degli ecosistemi: esplorazione e risorse.

Il nether e l'End: "finite" minecraft è possibile?

La miniera e la fattoria: lavorare, sopravvivere, vivere.

Alchimia e Enchanting table

#### **4° lezione - MISSIONI ED ESPLORAZIONI NEI MONDI**

Riepilogo concetti appresi

Il mondo Survival: gestire i gruppi in uno spazio condiviso.

Ricerca dei templi nascosti, caccia al tesoro: orientare il gruppo al task.

Esplorare il mondo sotterraneo: il Nether.

Il forziere condiviso: spartire le risorse e condividere i premi.

#### **5° lezione - VIAGGIO NEL TEMPO**

Riepilogo concetti appresi

Componente educational: apprendere con esperienze full immersion

L'Antica Roma.

La modalità preferita dai bambini: la creativa.

Preparazione quiz

#### **6° lezione - LA SCIENZA SU MINECRAFT**

Riepilogo concetti appresi

La meccanica di Minecraft: redstone.

Farm: sviluppo del pensiero computazionale e della logica di base. Diff coltà modulabile.

Missione sul Pianeta Marte

#### **7° lezione - DINAMICHE DI GRUPPO: TEAM WORK E LEADERSHIP**

Riepilogo concetti appresi

Risolvi gli enigmi nell'Antico Egitto

Team Work: costruire una fortezza di team per favorire l'adesione e rafforzare le dinamiche positive di gruppo.

Essere leader efficaci: l'importanza della competenza del leader.

I primi comandi per la gestione del team.

#### **8° lezione - GIOCO DI SQUADRA**

Riepilogo concetti appresi

Trova i tesori nella Muraglia Cinese

Attività: l'importanza del gioco di squadra. Il gioco funziona solo se tutti sono uniti.

Ora prova tu! Sulla base delle conoscenze acquisite, pensa ad un esercizio da poter somministrare alla classe in una delle modalità di gioco.

#### **9° lezione - BUILDING YOUR EXPERTISE**

Riepilogo concetti appresi

Essere un builder: comandi e expertise.

Embodied cognition: dal progetto alla realizzazione.

L'importanza dell'errore.

Esplorazione dell'Artide: sensibilizzare divertendosi.

## 10° lezione -

Riepilogo concetti appresi

Il server: l'importanza del gioco condiviso.

Conclusione progetto fortezza: foto di gruppo.

Avventura nella giungla: gli animali selvatici

Quiz sulle conoscenze.

Osservazioni e conclusioni.

**Sede di svolgimento: On line**

Il **costo** del corso è di 190 euro

Il corso è riconosciuto dal **MIUR** per la formazione del corpo docente.

Codice corso su Piattaforma **SOFIA**: 72971

Per **informazioni** e **iscrizioni** contattare la segreteria al numero 0586/894563 o all'indirizzo [segreteria@itineria.info](mailto:segreteria@itineria.info)

Le iscrizioni sono aperte dal 25 settembre 2022 al 25 ottobre 2022

Il periodo di svolgimento è 1 novembre 2022 – 22 dicembre 2022

