

## Organizza la tua festa al Museo di Storia Naturale del Mediterraneo



Scegli come festeggiare:

### **C'ERA UNA VOLTA la balena Annie (5 - 6 anni)**

*Una favola teatrale con diretta partecipazione dei bambini: La narrazione di una fiaba o un racconto sul tema del mare saranno al centro dell'incontro. I bambini saranno coinvolti attivamente nella storia; attraverso il gioco ne faranno parte e saranno loro stessi ad assumere il ruolo dei personaggi in una dimensione in cui realtà e finzione si confondono.*

### **ARGILLAparty (5 - 10 anni)**

*Giovani artisti alle prese con terra, fango e acqua!*

*Dopo una breve storia che racconta l'antica scoperta delle proprietà plastiche di questo particolare fango, i bambini si cimenteranno nella creazione di vari oggetti che potranno portare a casa a fine laboratorio.*

### **IL RAGNO Tobia (5 - 7 anni)**

*Una favola animata con un protagonista ad 8 zampe molto speciale!*

*Tobia è un ragno di campagna, stanco di dover affrontare le difficoltà di tutti i giorni per chi vive all'aperto.*

*Un giorno vede un bambino rientrare a casa e...*

*Una storia divertente con animazione di pupazzi e un ragno di carta da costruire e portare a casa!*

### **PTEROparty (6 - 8 anni)**

*Veri pterosauri da guardare, studiare disegnare, colorare e... portare a casa!!*

*Cos'è quello scheletro tutto secco che penzola dal soffitto del museo??... Ma uno Pterosauro che domande!!!!*

*Via, alla scoperta di questi incredibili rettili volanti e prima della torta, diamo un nome al nostro nuovo amico che verrà a casa con noi!!!*

### **CACCIA al TESORO (8 - 12 anni)**

*Novelli esploratori della scienza a caccia di indizi nelle magnifiche sale del Museo!*

*Un antico manoscritto condurrà i nostri giovani esploratori alla scoperta di interessanti informazioni riguardanti le stelle, i pesci, gli insetti....*

*Un gioco a squadre in cui i migliori esploratori vinceranno una meraviglia della natura!*

### **PITTOparty (5 - 10 anni)**

*Giovani artisti alle prese con colori e animali preistorici da disegnare!*

*Gli studiosi hanno scoperto antiche grotte frequentate dai cacciatori della preistoria*

*con antichi disegni. I bambini disegneranno, nella Sala dell'Uomo, gli animali che un tempo popolavano i boschi d'Europa. Si confezionerà così un piccolo quadretto che ogni bambino porterà a casa in ricordo della Festa di Compleanno*

**PESCEmania (7 - 12 anni)**

*Il gioco del riciclo*

*Piccoli oggetti di uso quotidiano, forbici e colla, saranno gli strumenti che consentiranno ai bambini, nei panni di vari artisti, di costruire pesci fantastici. Facciamo la conoscenza di tappi, cartoni, stoffe, bottoni, sperimentiamo colori e forme, per imparare seguendo la propria creatività a superare le barriere che gli adulti mettono tra ciò che è utile e ciò che non serve più.*

**Informazioni:**

**Museo di Storia Naturale 0586-266711 / 266747**

**Coop.Itinera 0586/894563**